

# GRANDE GIOCO DELLE EMOZIONI



**SCEGLI UNA CARTA DEI PERSONAGGI E LANCIA IL DADO  
PER LORO.**



**RAGAZZO**



**BAMBINI**



**BAMBINE**



**BAMBINO**



**BAMBINA**



**RAGAZZA**



**RAGAZZA CON GLI  
OCCHIALI**



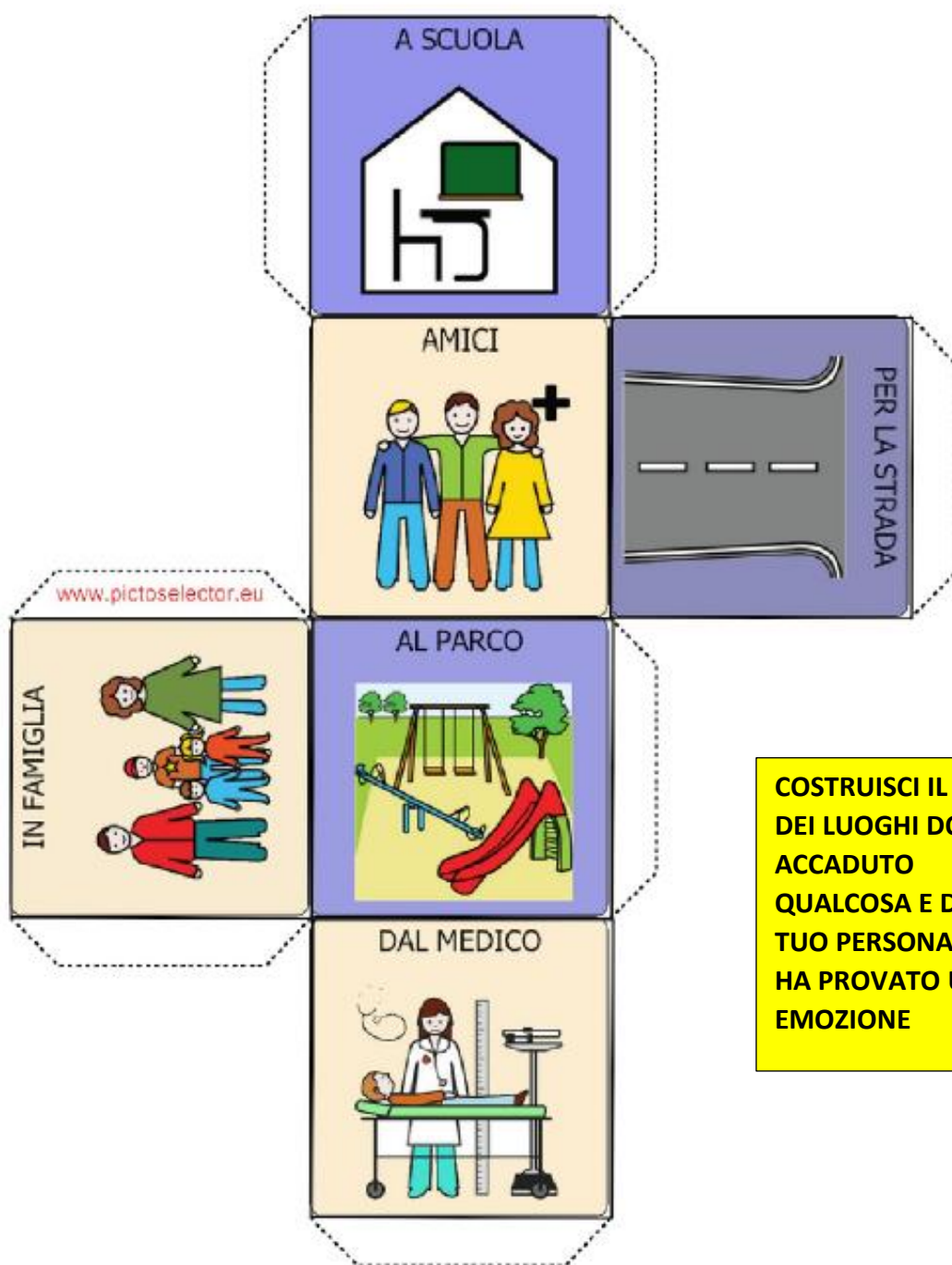
**BAMBINO  
STRANIERO**



**BAMBINA  
STRANIERA**



# AMBIENTI DEL GRANDE GIOCO DELLE EMOZIONI



**COSTRUISCI IL DADO  
DEI LUOGHI DOVE E'  
ACCADUTO  
QUALCOSA E DOVE IL  
TUO PERSONAGGIO  
HA PROVATO UNA  
EMOZIONE**

# CHE COSA E' ACCADUTO ?

Scegli un simbolo corrispondente all'emozione positiva

ABBRACCIA

ACCETTARE

REGALARE

COMUNICARE

FESTA

SCAMBIARE OGGETTI

SITUAZIONI POSITIVE

GIOCARE

CONSOLARE

BUONA SALUTE

PARLARE

AIUTARE

DARE UN BACIO

COSA E' SUCCESSO	PERCHE' ?

ASTRIANO REFERANISTA COOPERAZIONE ESPERTA IN CAA Pittogrammi: ARASAC (<http://www.arasac.org>) Stampato da Picto-Selector (<http://www.Picto-Selector.com>)

# CHE COSA E' ACCADUTO ?

Scegli un simbolo corrispondente all'emozione negativa

**SITUAZIONI NEGATIVE**

PERDERE

RIMPROVER

CADERE

INCIDENTE

LASCIARE SOLO

ANTIPATIC

DARE UN PUGNO

ANTIPATICA

RUBARE

LITIGARE

SPAVENTAR

PRENDERE IN GIRO



Il gioco delle emozioni è **per tutti**.

Non occorre saper leggere e scrivere.

Si sceglie un **personaggio** e **si lancia il dado degli ambienti** in cui il personaggio si trova.

**Poi si lancia il dado delle emozioni** per sapere come si sente quel personaggio in quell'ambiente: bisogna capire se è un'emozione positiva o negativa.

**Si sceglie poi il cerchio** positivo o negativo a seconda dell'emozione uscita sul dado.

**Nel cerchio scelto si cerca la causa, il perché di quell'emozione che ha provato il personaggio.**

**Tutti i giocatori possono discutere** sugli abbinamenti fatti da ogni giocatore, se giusti o sbagliati: ***bisogna trovare un accordo!***

**Buon divertimento!**